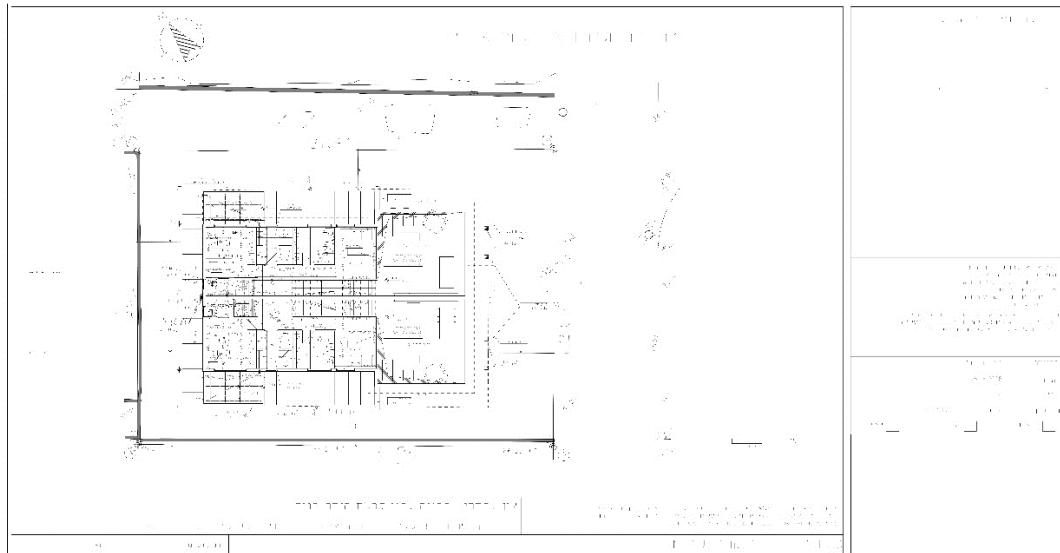


שיעור 3

המרת DWG לתוך ארכפלוס



מטרת התרגיל:

המרת קובץ DWG לתוך ארכפלוס לפי שכבות.

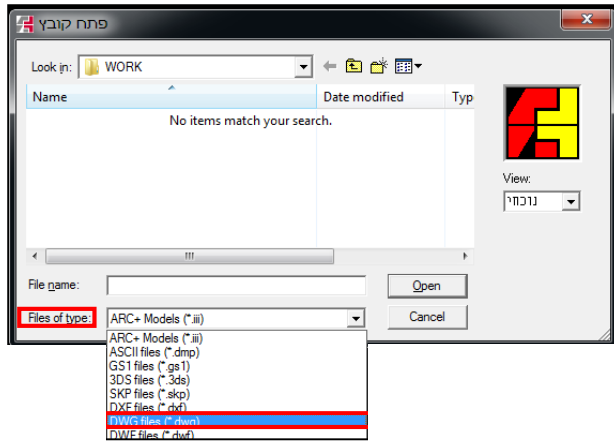
1. נמיר את קובץ ה DWG לתוך ארכפלוס לפי קני"מ, כאשר נמיר רק שרטוט רלוונטי
2. וידוא קני"מ שרטוט לאחר המרה



(קובץ מצורף)




הסבר

1. המרת קובץ DWG לתוך ארכפלוס:
- "פתח קובץ" (בתפריט העליון: קובץ << פתח קובץ) וניגש אל מיקום קובץ ה-DWG במחשב.
- בחלון שנפתח, נשנה את סוג הקובץ המוצג בשורה FILES OF TYPE לסוג קובץ DWG ונפתח את הקובץ הרצוי



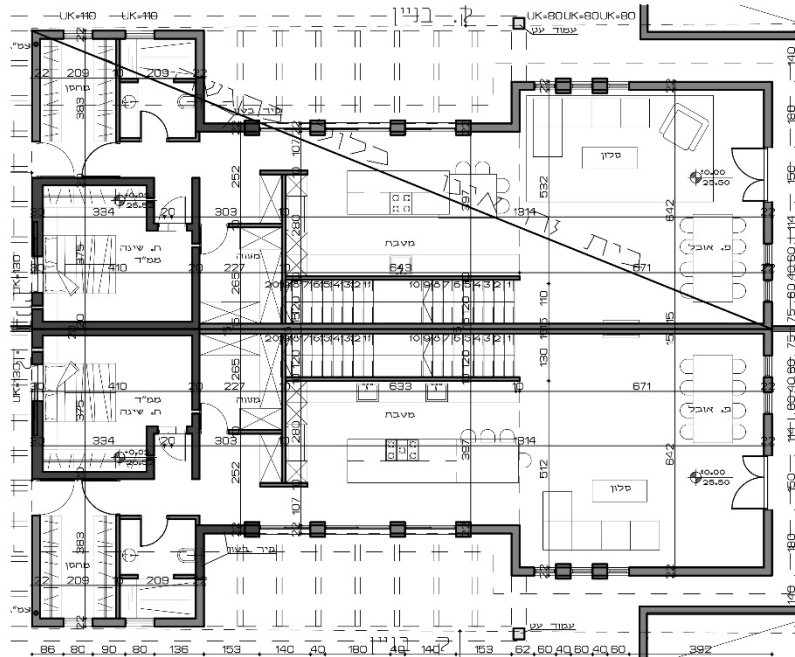
- נמקם את ראשית הצירים  בפינה השמאלית התחתונה של השרטוט
- בחלון ההמרה שנפתח נתקרב לשרטוט הרצוי באמצעות גלגלת העכבר (כך שהשרטוט לא יחתך)
- נייצא ב  ונאשר את החלון שנפתח
- בחלון הנוסף שיפתח, נשנה יחידת מידה ל centimeters ונאשר

וידוא קנ"מ לאחר המרה

- נלחץ על אייקון 'מדידת מרחק'  (Alt+Q)
- נסמן בשרטוט מרחק מנקודה לנקודה (מומלץ לסמן קו מידה)
- בחלון שנפתח, נוודא שהמרחק תואם את המידה הרשומה בשרטוט



המרת PDF, שרטוט על גבי קובץ מומר



מטרת התרגיל:

המרת קובץ PDF לתוך ארכפלוס, הצבת קובץ מומר כבלוק מוצב בקובץ חדש ושרטוט על גבי

1. המרת קובץ PDF לתוך ארכפלוס לפי קני"מ
2. בקובץ חדש, נציב שרטוט מומר כ X-Ref
3. על גבי הקובץ המומר המוצב, נשרטט קירות, פתחים ומידות
לצורך התרגול, יש לשרטט קירות בשני אופנים:
א. שרטוט קירות (H=280) באמצעות גלריית הקירות F3
ב. שרטוט קירות (H=280) באמצעות המרת פוליון לקיר

שימו לב!

ישנם מצבים בהם קיר אחד מתחיל בעובי אחד ומשתנה תוך כדי.
במקרה ושרטוטנו קיר באמצעות המרת פוליון, יהיה צורך להיעזר בלחצן הימני בעכבר עבור
שבירת קיר ("שבור") ועבור "שינוי סוג קיר" לסוג קיר בעובי חדש

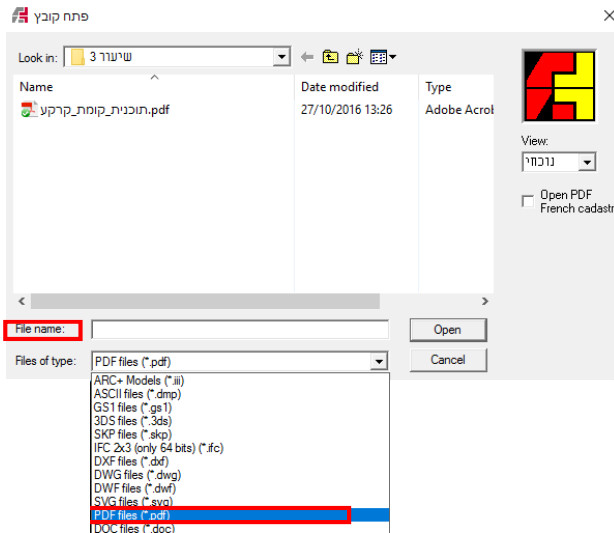
(קובץ מצורף)



הסבר

המרת קובץ PDF לתוך ארכפלוס

- "פתח קובץ" (בתפריט העליון: קובץ << פתח קובץ) וניגש אל מיקום קובץ ה-PDF במחשב.
- בחלון שנפתח, נשנה את סוג הקובץ המוצג בשורה FILES OF TYPE לסוג קובץ PDF ונפתח את הקובץ הרצוי



- בחלון ההמרה נגדיר קני"מ:
 - א. נלחץ על האייקון
 - ב. נתקרב לקו מידה בשרטוט (למשל קיר 20) ונסמן אותו מקצה לקצה
 - ג. בחלון שיפתח, נכתוב יחידת מידה במטרים (למשל, עבור קיר 20 נרשום "0.2")
- נתרחק מהשרטוט באמצעות גלגלת העכבר, כך שאף חלק של השרטוט לא יחתך
- נייצא ב ונאשר את החלון שנפתח

הצבת שרטוט מומר כבלוק מוצב X-Ref

- "קובץ חדש" (בתוך תפריט קובץ < קובץ חדש)
- בחלון שנפתח, נבחר בתבנית הבסיסית Default
- נעביר מערכת צירים דרך ראשית הצירים CTRL+0
- נציב את השרטוט המומר באמצעות CTRL+P (פקודת ה X-Ref) לפי הצמדות לראשית הצירים

שרטוט קירות ופתחים על גבי שרטוט

- נשרטט קירות חיצוניים ופנימיים בגובה 280
- לצורך התרגול, יש לשרטט את הקירות בשני אופנים:



א. שרטוט מגלריית קירות:

נבחר קיר פנימי 10 מגלריית הקירות F3
 באמצעותו נשרטט לפי תווי הקירות המופיע בשרטוט המומר
 נעזר בלחצני ה ALT+1, ALT+2 עבור שינוי כיוון הקיר המשורטט

שימו לב!

ישנם מצבים בהם קיר אחד מתחיל בעובי אחד ומשתנה תוך כדי. במקרה זה, נכנס
 שוב לגלריית הקירות F3 ונבחר את הקיר בעובי החדש הרצוי.

ב. שרטוט קיר מהמרת פוליגון:

באמצעות פוליגון ALT+N, נשרטט את הקירות לפי השרטוט המומר
 נמיר את הפוליגון משרטוט לקיר ב ALT+W

שימו לב!

ישנם מצבים בהם קיר אחד מתחיל בעובי אחד ומשתנה תוך כדי.
 במקרה של שרטוט קיר באמצעות המרת פוליגון, הרי שהקיר כולו בעובי אחיד ויש
 צורך לתקן זאת:

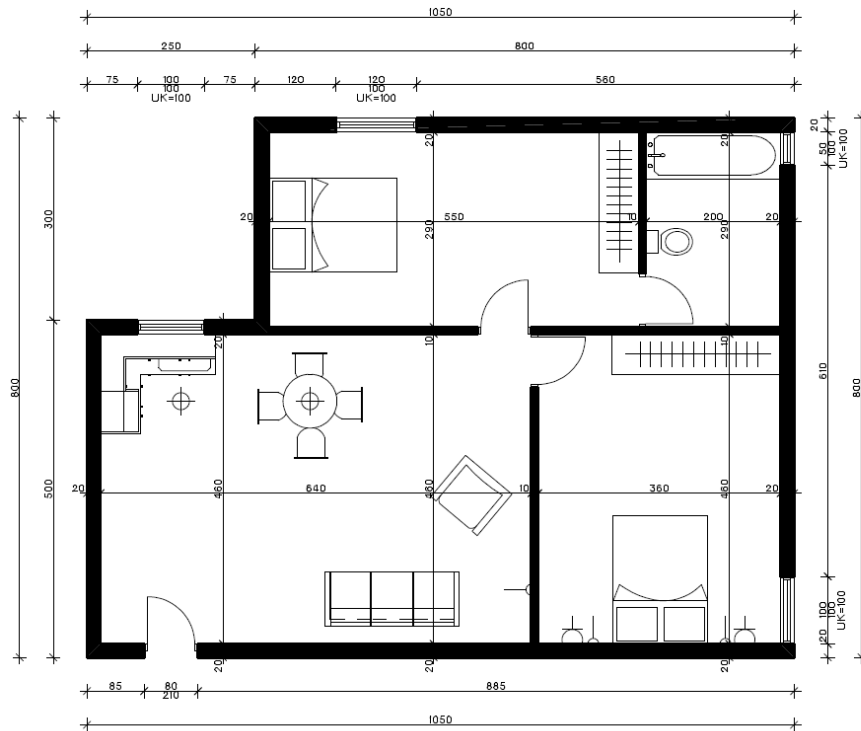
- לחצן ימני בעכבר בנקודת השינוי < נבחר באפשרות "שבור" < נאשר ב"כן"
- לחצן ימני בעכבר על הקיר שנרצה לשנות < נבחר באפשרות "שנה סוג קיר"
 < נבחר קיר חדש רצוי מחלון שנפתח < נאשר ב"כן"

- נשרטט פתחים באמצעות גלריית הפתחים F4

- א. נלחץ על תמונת הפתח בכדי לפתוח את סוגי הפתחים בתוכנה
 - ב. נציב פרמטרים של פתח (גובה/רוחב/UK) בחלון שנפתח
- במידה ואיננו בטוחים בגודל הפתח, ניתן להיעזר במדידת רוחב הפתח ב ALT+Q



שרטוט לפי שכבות, ספריית אובייקטים, ספריית חשמל



מקרא חשמל:	
מטרות:	
- גוף תקרה היצוני	⊕
שקעים:	
- בית חקע	⌵
- שקע סדר	⌵

מצב רצוי

מטרת התרגיל:

שרטוט לפי שכבות, הוספת אובייקטים, סמלי חשמל וטבלת חשמל לפי 'מצב רצוי'

1. בשכבה חדשה Walls, נשרטט קירות לפי 'מצב רצוי'
2. בשכבה חדשה Openings, נשרטט פתחים לפי 'מצב רצוי'
3. בשכבה חדשה Electricity, נניח סימוני חשמל בשרטוט ונייצר טבלת חשמל רלוונטית
4. בשכבה קיימת Library Objects, נציב לפחות 5 אובייקטים שונים עבור התרגול, נניח אובייקטים בשני אופנים:

א. גודל וכיוון שרירותי (לחצני ה ALT במצב ריחוף)

ב. גודל מדויק לפי מידה (Enter במצב ריחוף)

(ללא קובץ מצורף)



עבודה עם מנהל השכבות

- נייצר שכבה חדשה ב (נוודא שהמספר שלה מתחיל משכבה 151)
- נשנה את שם השכבה ל WALLS ב
- נהפוך אותה לנוכחית בלחצן ימני current layer
- ננעל ונסתיר את כל השכבות למעט שכבת "קירות ופתחים" (באמצעות השורה הראשונה במנהל השכבות)



שרטוט קירות על גבי שכבת WALLS

- על גבי שכבת WALLS שיצרנו, נשרטט קירות חיצוניים ופנימיים בגובה 280
- א. עבור שרטוט קירות חוץ: נשרטט פוליון ALT+N ונמיר לקיר ALT+W
- ב. עבור שרטוט קירות פנים: נבחר קיר פנימי מגלריית הקירות F3

שרטוט פתחים על גבי שכבת OPENINGS

- נייצר שכבה חדשה בשם OPENINGS (הסבר בסעיף קודם)
- על גבי שכבת OPENINGS שיצרנו, נשרטט פתחים באמצעות גלריית הפתחים F4
- א. נלחץ על תמונת הפתח בכדי לפתוח את סוגי הפתחים בתוכנה
- ב. נציב פרמטרים של פתח (גובה/רוחב/UK) בחלון שנפתח

הוספת סימוני חשמל וטבלת חשמל

טבלת חשמל

- בתפריט העליון בתוכנה, נכנס לתפריט "ספריות מורחבות" < ספריית חשמל
- נכנס לתפריט "כותרות למקרא דינאמי" ונציב "כותרת ראשית"
- נכנס לתפריט "כותרות למקרא דינאמי" ונציב בתחתית הטבלה "כותרת מקרא - שקעים"

סימוני חשמל

- בתפריט העליון בתוכנה, נכנס לתפריט "ספריות מורחבות" < ספריית חשמל
- מתפריט "שקעים" ומתפריט "שקעים" נציב סימונים של שקע כוח, מפסק יחיד ומפסק צלב באחד החדרים
- לאחר הצבת סימון החשמל בשרטוט
- א. לחיצה אחת ENTER – הוספת סימון חשמל נוסף
- ב. לחיצה כפולה ENTER – הוספת טקסט רלוונטי לטבלה



הצבת אובייקטים על גבי השרטוט

- נשנה שכבת BLOCKS לשכבה הנוכחית
- לחיצה על השכבה < לחיצה על CURRENT בתחתית מנהל השכבות
- בתפריט העליון "ספרייה ראשית" < "רהיטים" נציב אובייקטים כפי שמופיעים בשרטוט המומר
 - זיכרו לשנות מיקום / כיוון / אחיזה האובייקט באמצעות לחצני ה ALT
 - ALT+1 - כיוון אופקי
 - ALT+2 - כיוון אנכי
 - ALT+3 - איפוס זווית
 - ALT+4 - זווית
 - ALT+5 - הגדלה
 - ALT+6 - הקטנה
 - ALT+7 - איפוס כללי
 - ALT+8 - נקודת אחיזה
- במידה ונרצה לשנות גודל אובייקט לפי מידת האובייקט המופיע בשרטוט – נלחץ על ENTER במצב ריחוף < גודל לפי 2 נקודות < לפי ציר X / Y / Z < סימון על גבי השרטוט מנקודה לנקודה
- במידה ונרצה לשנות גודל אובייקט לפי מידה מדויקת – נלחץ על ENTER במצב ריחוף < גודל לפי 2 נקודות < לפי ציר X / Y / Z < כתיבת מרחק רצוי < ENTER נחזור על הפעולה עבור כל ציר בנפרד



שרטוט – אובייקטים, המרות, שכבות

הערות	אייקון	המרה
-		זום
-		ראשית צירים
-		יחידת מידה
-		יבוא
מפה – מילוי "1" שרטוט – מילוי "100"	-	מילוי טבלה

הערות	אייקון	שכבות
-		כניסה למנהל השכבות
-		שכבה חדשה
-		מחיקת שכבה
-		קבוצת שכבות
-		שינוי שם שכבה / קבוצה
-		נעילה
-		הסתרה / הצגה
תפריט "שכבות" << "שנה שכבה"	-	שכבה נוכחית
-		סטטוס
לחצן ימני על שכבה	-	אפשרויות מתקדמות

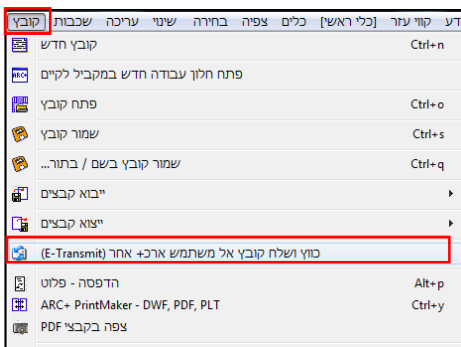
הערות	איך?	אובייקטים
-	תפריט "ספריה ראשית"	אובייקט חדש מגלריה
ALT+1 - כיוון אופקי ALT+2 - כיוון אנכי ALT+3 - איפוס זווית ALT+4 - זווית ALT+5 - הגדלה ALT+6 - הקטנה ALT+7 - איפוס כללי ALT+8 - נקודת אחיזה	מצב ריחוף + אפשרויות ALT	שליטה באובייקט (כללי)
"גודל לפי 2 נקודות" – לפי ציר X / ציר Y / ציר Z	מצב ריחוף + ENTER	שליטה באובייקט (מדויק)
-	לחצן ימני על אובייקט בחירה ב"העתק/הזז"	עריכת אובייקט לאחר שהוצב

שליחת תרגול בית / ייצוא קובץ ARC+ מכווץ (E-Transmit)

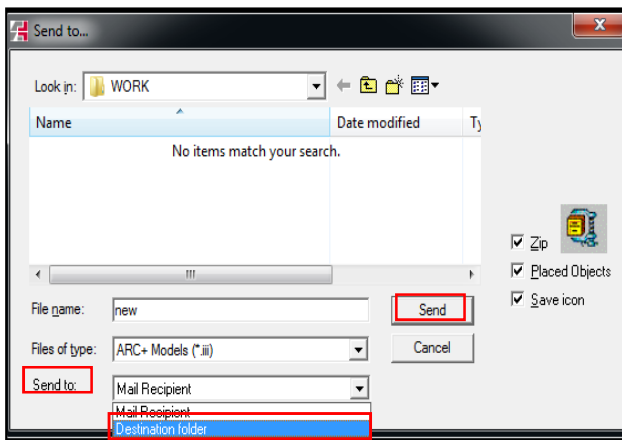
ארכפלוס עושה שימוש בבלוקים חיצוניים כדרך קבע (אובייקטים, X-Ref, בלוקים מוצבים, גרמושקה וכדומה). לכן, כאשר נייצא קובץ ארכפלוס למחשב אחר, יש צורך להעביר את כל חלקי קובץ אלו בקובץ מכווץ.

סדר הפעולות:

- נפתח קובץ רצוי בארכפלוס, אותו נרצה לייצא אל עמדת ארכפלוס אחרת
- נבחר באפשרות "כווץ ושלח קובץ אל משתמש ארכ+ אחר E-Transmit" (בתפריט העליון "קובץ")

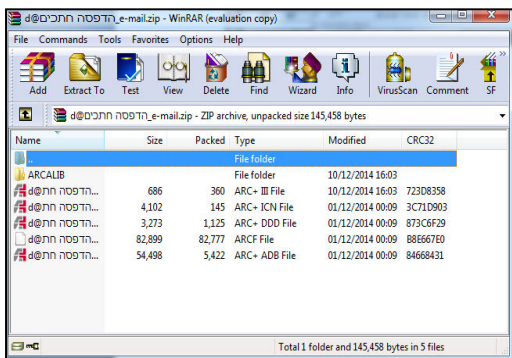


- בחלון שנפתח, נשנה את אפשרות Destination file ל-Send To



- בחלון הנוסף שיפתח, נבחר מיקום עבור שמירת קובץ ה-ZIP המכווץ (למשל "Desktop")

- נקיש על SEND



- כעת, ברשותנו קובץ ZIP מכווץ, המכיל את קובץ המקור, בצירוף כל הבלוקים והאלמנטים הקשורים אליו.